

# 3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

## 1. Que-ce-que la course d'orientation ?

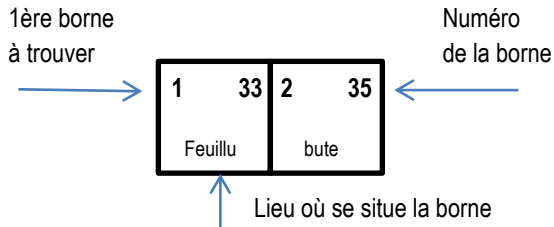
Une discipline sportive qui se pratique avec une carte très précise. L'objectif est de réaliser un circuit en passant par des points de passage obligatoires (borne de poinçonnage) par l'itinéraire de votre choix.



Pince pour poinçonner

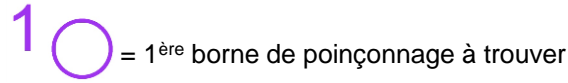
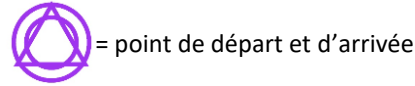
## 2. Comment choisir votre itinéraire ?

Pour choisir un itinéraire simple et facile, vous devez suivre le plus possible les lignes directrices (les éléments du terrain qui se voient et qui se suivent facilement comme les routes, les allées pavées, les clôtures, les ruisseaux...). **Orientez votre carte !** Faites correspondre les éléments de la carte aux éléments du terrain qui se trouvent autour de vous ou le nord de la carte au nord magnétique si vous avez une boussole. Soyez curieux ! **Regardez la légende** (une étoile verte sur la carte est un résineux sur le terrain). **Anticipez !** La carte étant la description fidèle des éléments que vous rencontrez sur le terrain, bien la lire, c'est déjà connaître un peu le terrain.



Une fois à la borne, vous devez poinçonner votre carton qui validera votre passage.

## 3. Illustrations



1, 2, 3 à vous de jouer !!!

# Parcours d'orientation Site naturel de Mézières-Ecluzelles



LIEUX de distribution :

**Maison des Espaces Naturels**

28 rue Etienne Malassis, 28500 Écluzelles

**Office de Tourisme de l'Agglo du Pays de Dreux**

9 Cour de l'Hôtel-Dieu, 28100 Dreux

**Bureau d'Information Touristique**

1 Pl. du Château, 28260 Anet

**Mairie d'Ecluzelles**

10 Rue Etienne Malassis, 28500 Écluzelles

**Mairie de Mézières-en-Drouais**

17 Rue de la Mairie, 28500 Mézières-en-Drouais

**Mairie de Charpont**

5 Rue du Vieux Moulin, 28500 Charpont

## PARCOURS N° 1 LE DOLMEN

**FACILE**



Parcours : niveau débutant  
 Distance : 2,0 km  
 Temps estimé : 20 à 30 min

Carte de course d'orientation n° 2024-D8-52

Distribution : CDCO28

La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent

Numéro d'urgence : 18 ou 112

Echelle : 1/5000  
 1 cm sur la carte représente  
 50 m sur la carte

Equidistance de 5 mètres  
 La différence d'altitude entre deux courbes de niveau est de mètres

1	32
pont	
2	33
Limite de végétation	
3	46
Limite de végétation	
4	45
chemin	
5	44
chemin	
6	34
arbre	

LEGENDE		Spécifique
Route principale - Chemin carrossable		
Chemin - Sentier		
Sentier peu visible - Layon		
Clôture (franchissable ; infranchissable)		
Paroi infranchissable - Clôture en ruine		
Falaise infranchissable - Rocher		
Lac - Marais peu visible		
Marais (franchissable ; infranchissable)		
Ruisseau infranchissable - Marais linéaire		
Source captée		
Courbes de niveau		
Sens de la pente		
Maitresse - Normale - Intermédiaire		
Butte - Butte allongée		
Terrain accidenté - Terrain très accidenté		
Abrupt de terre - Petit abrupt de terre		
Levé de terre - Petite levée de terre		
Fossé - Cuvette		
Ruine - Cairn		
Bâtiment (franchissable ; infranchissable)		
Objet particulier dû à l'homme - Mangeoire		
Petite tour - Barrière		
Banc - Parcours de santé - Fleurs		
Table - Table de tennis - Panneau		
Pont - Haie		
Arbre isolé (petit, grand) - Buisson		
Limite de culture - Limite précise de végétation		
Zone pavée - Zone interdite		
Zone d'habitation - Terrain cultivé		
Pelouse - Pelouse, arbres dispersés		
Verger - Pelouse, buissons dispersés		
Friche, déboisé - Friche, arbres dispersés		
Friche, arbres dispersés encombrés		
Forêt : Course facile - Course ralentie		
Forêt : Course difficile - Végét. impénétrable		
Végétation : Course ralentie - Course difficile		
Forêt, POSSIBILITE DE COURSE		
Visibilité réduite		
Bonne visibilité		



Ne pas jeter sur la voie publique